

Continue





## Que es psp

[illegible]

teórico es de 32 gb. Artículo principal: Homebrew en PlayStation Portable Las PSP con FW 6.60 o 6.61 vienen con un enlace al manual de instrucciones online que se pueden consultar sus funciones de software. Para muchos poseedores de PSP, esta consola se ha convertido en su primer visor de libros electrónicos. La pantalla ofrece una resolución suficiente para mostrar alrededor de una decena de líneas de texto con buena nitidez. Además, las fuentes que usa la consola y el suavizado que proporciona a cada letra y los niveles de la pantalla proporcionan comodidad para leer incluso en lugares oscuros. La autonomía de la batería da para muchas horas de lectura. Hay algún otro de texto editadas en formato UMD, pero ninguna distribuida fuera de Asia, excepto los subtítulos de las películas, por lo que debe ser el usuario quien se busque sus libros. Los formatos de texto admitidos por PSP son variados, en un primer momento se transformaban los textos a imágenes en formato JPEG para poder verlos en la pantalla de la consola. Otra opción es reproducir texto en vídeo en formato MP4. También se usan archivos en texto plano o TXT, con diversas configuraciones y tipos de letra, en formato Word, en formato PDF y en formato EPUB. La idea original, fue darse cuenta de que la PSP sí traía de fábrica un explorador de archivos. Este es el Navegador de Internet. El ingenio de los usuarios ha conseguido hacer compatibles formatos propietarios no incluidos de fábrica. Se popularizó en un principio, el formato que usan las páginas web, el HTML. Resulta muy sencillo obtener todo tipo de material en formato electrónico, tanto como navegar por Internet y dar al botón de "Guardar como". Leer documentos en Word (.doc) tradicionalmente se hacía empleando el Navegador de Internet, que no necesita estar conectado a Internet para abrirse. Para ver libros u otros documentos en PSP, se usa este navegador de la PSP, que lee documentos.txt, .mht, y .html. Por eso, en el ordenador, se abre con OpenOffice.org u otro programa el archivo.doc que se desea leer y en guardar se pone como "html". El proceso para ver las páginas web que se han grabado en el ordenador consistía hasta el FW 6.60 en copiar el contenido de las páginas al directorio raíz de la tarjeta de memoria en la PSP, es decir, deja los archivos tal cual, sin meterlos en ninguna carpeta. De esta forma, cuando se accede al navegador web de la consola se selecciona la opción "Archivo" y se accede a los datos del Memory Stick. Para que busque estos datos en PSP por debajo de FW 6.60 solo hay que escribir como dirección file y luego el nombre del documento que se quiere leer. Anteriormente, en FWs pasados bastaba poner en el Buscador de Internet "file/nombre-del-archivo.html" y el buscador lo encontraba en la "Memory Stick". La PSP a partir del FW 6.60 solo puede ver fotos o documentos que estén en las carpetas "COMMON", "PICTURE" o "DRS". Para ver por ejemplo: Autobiografía.doc, en Word, se debe cambiar a Autobiografía.html y una vez instalado el archivo en el MS, se abre el Navegador. En la pestaña archivo del navegador, que es la primera abajo a la izquierda, se selecciona el buscador por teclado virtual, mejor en la pestaña HISTORIAL y se pone: file:PSP/COMMON/Autobiografía.html Si se desease visualizar una foto (llamada ISB.JPG) debería ponerse: file/PICTURE/ISB.JPG La pestaña historial sirve para no tener que introducir los nombres letra por letra, usándola es más cómodo acceder a los archivos ubicados como "file:PSP/COMMON/html". Programas como Bookr, al tratarse de un programa homebrew con código firmado pueden usarse con FWs oficiales de Sony. Otros como por ejemplo PSPComic, el visor de comics homebrew leen el formato chr. Para leer libros electrónicos en formato EPUB, se necesita un visor en formato java, ya que aún no hay una aplicación desarrollada que los lea directamente. Para eso es necesario emplear un emulador java. Se instala la versión de PSPKVM (0.5.5) para emular la plataforma de Java y se emplea el visor de epubs de código abierto Albite Reader 2.1 (Versión No Touch). PSPKVM, el lector java script para la PSP, permite instalar cualquier otra aplicación para teléfonos móviles en java, como microsoftword.jar o DocViewer.jar, aplicaciones hechas específicamente para los móviles, que leen dichos archivos.doc o Sideralis un mapa estelar en 5 idiomas. También, la PSP es capaz de correr algunos títulos de PlayStation descargados de PlayStation Network o si la PSP este pirateada o hackeada con algún Homebrew o Custom Firmware. La PSP es compatible con Wi-Fi, que se utiliza tanto para videojuegos multijugador ad hoc o a través de Internet, como para actualizar juegos, descargar contenidos adicionales o incluso navegar directamente por la Web, gracias al navegador incluido en la versión 2.0 de su Firmware. También es posible en su versión 2.60 utilizar tecnología RSS para escuchar Podcast en streaming, es decir, sin descargar el archivo en la consola; y ver la televisión a través de la conexión WiFi con el aparato de Sony LocationFree. La funcionalidad ad hoc es compatible con XLink Kai.[10] Por medio del Wi-Fi también es posible la conexión con la consola PlayStation 3, para traspasar partidas guardadas de uno a otro dispositivo, utilizar la PSP como mando o periférico, o utilizar el Wi-Fi de la PSP para conectar la versión básica de PlayStation 3 a Internet entre otras cosas. También permite la conexión con la consola PlayStation 2, con los juegos que así lo permitan, como el Pro Evolution Soccer 6, teniendo tanto en la PSP como en la PS2 la correspondiente versión del juego. El Navegador de Internet, Web Browser, permite leer documentos.html, imágenes y admite el acceso a contenidos Flash y WMA, es conveniente seleccionar configuración para móviles, como ocurre al visualizar las páginas de Wikipedia en PSP. Los gatillos facilitan la navegación entre las páginas que se han visitado, adelante y atrás. La tecla activa los vínculos, la combinación de la tecla cuadrado con la cruceta o el joystick desplaza por la página web y con la tecla triángulo se accede al menú de configuración. El navegador de Internet de PSP es una versión del buscador NetFront hecho por Access Co. Ltd. y fue lanzado de forma gratuita con la actualización del sistema 2.00 de software. El navegador es compatible con las tecnologías web más comunes, como por ejemplo las cookies HTTP, y las hojas de Estilo CSS, así como capacidades de base JavaScript. La versión FW 2.50 añadió Unicode (UTF-8) para codificación de caracteres y Auto-Seleccionar en el menú de opciones en la codificación del navegador Web, y también simplificó el historial de entrada de formularios en línea. La versión 2.70 introdujo capacidades básicas del Adobe Flash para el uso de la tecnología Flash. Hay tres modos de visualización diferentes: "Normal", "Autoajuste", y "ajuste inteligente". "Normal" muestra la página sin cambios, "Autoajuste" tratará de reducir algunos de los elementos para hacer el ajuste de página entera en la pantalla y mantener el formato original y "ajuste inteligente" muestra el contenido en el orden que aparece en el HTML, y sin los ajustes de tamaño, sino que coloca el elemento alineado hacia abajo, por debajo del elemento anterior, si no cabe en el ancho de pantalla, es decir, convierte las tablas en una página web en filas verticales, eliminando la necesidad de desplazarse horizontalmente. El usuario puede aumentar o disminuir el zoom en páginas Web entre un 25% hasta un 100%, y puede seleccionar o desplazarse hacia cualquier lado de la página al estilo de los dispositivos Pocket PC. El navegador tiene limitada la interfaz de navegación por pestañas, a un máximo de tres pestañas. Se puede abrir un vínculo a una página nueva en una nueva pestaña del navegador. Se puede limitar el contenido, permitiendo la pestaña "control patern" bloquear el acceso al navegador web y la creación de un PIN de 4 dígitos en [Ajustes] en [Seguridad]. Además, el navegador puede ser configurado para ejecutarse en un servidor proxy y pueden ser protegidas por el PIN de seguridad para permitir el uso de la web de filtrado o vigilancia a través de una red. Recientemente, TrendMicro para PSP fue añadido como una característica que se puede activar a través de una suscripción para filtrar o controlar el contenido en la PSP. El navegador de la PSP es más lento comparado con otros navegadores más modernos y con frecuencia se queda sin memoria debido a las limitaciones establecidas por Sony. Por otra parte, el Homebrew ha permitido una versión personalizada del navegador, que utiliza toda la memoria RAM (32/64 MB) de la PSP, que permite al navegador cargar las páginas más rápido y tiene más memoria para las grandes páginas. Se pueden emplear así mismo las versiones de Navegador Web de Google y FireFox para móviles. Opera Mini también se puede utilizar en PSP a través de PSPKVM, aplicación homebrew que es una Java Virtual Machine. Se alegó para proporcionar tiempos de carga mucho más rápidos que el navegador por defecto y proporciona una mejor capacidad de carga de las páginas web. La PSP 1000 contiene un puerto IrDA localizado en la parte superior izquierda de la consola; sin embargo, en la revisión de 2007 este elemento ha sido suprimido por la opinión que carecía de utilidad, caso parecido con el gameboy color al paso al gameboy advance. Este puerto solo se utiliza en el envío, únicamente de imágenes y también se usa en los juegos compartidos. La consola PSP además tiene la opción de Gamesharing o Compartir juego, muy similar al multiplayer de un solo cartucho del GameBoy Advance y Nintendo DS. Incluida en ciertos juegos, que permite jugar con varios jugadores utilizando solo un UMD del juego o mandar demostraciones de algunos juegos mediante Wi-Fi. La mayoría de los juegos permiten el gamesharing. Existen diferentes revisiones de esta videoconsola con diferencias estéticas y funcionales. Según la tónica general cada revisión sustitúa a la anterior, a excepción de la revisión Go que convivió con el modelo anterior hasta el cese de su fabricación. PSP Slim & Lite en español. Artículo principal: PlayStation Portable Slim & Lite A finales de 2006 corrió un fuerte rumor en Internet acerca de que Sony se encontraba preparando la PSP 2, con 4 GB de memoria interna y cámara fotográfica Cybershot. En julio de 2007, durante la celebración de la feria Electronic Entertainment Expo Sony anunció el lanzamiento de la PlayStation Portable Slim & Lite (delgada y ligera), una revisión de la PSP mejorada. Fue lanzada en Europa el 5 de septiembre de 2007. Pesa un 33% menos y es un 19% más delgada que la original. Dispone de mejoras en otras áreas como la velocidad de carga de los juegos o la conectividad Wi-Fi, además del cable para la TV que permite ver juegos y películas en la televisión (no incluido en el pack). La PSP Slim & Lite ha sufrido, asimismo, un ligero rediseño en los elementos exteriores de la consola como la reubicación de los altavoces o de la bahía de carga del Memory Stick. También ha sido eliminado el IrDa, el puerto de Infrarrojos, que sirve para enviar y recibir este tipo de conexión. Artículo principal: PSP 3000 PSP 3000 navegando por Wikipedia en Español. Es la segunda revisión de la PSP lanzada en octubre de 2008 donde se opta por una pantalla LCD, una mejor definición y mayor contraste respecto a la PSP Slim & Lite, se agrega el botón PS y el agregado más importante, incluye un micrófono incorporado. Se añaden mejoras en la seguridad que impiden la instalación de un Custom Firmware permanente tal y como permitían los modelos anteriores. Artículo principal: PlayStation Portable Go PSP Go en la Tokyo Game Show 2009 Es la tercera revisión de la PSP, presentada en el E3 2009, se comercializa conjuntamente con el modelo 3000. Tiene 16 GB de memoria y es un 43% más ligera que el primer modelo. Se prescinde del formato físico UMD en pro de la distribución digital. Externamente rompe con la línea de diseño seguida por los anteriores modelos, escondiendo ahora los controles bajo una pantalla deslizante, reduciendo considerablemente su tamaño. Lo que se consigue también porque su pantalla es de menos pulgadas. Se lanzó el 1 de octubre en Norteamérica y Europa y el 1 de noviembre en Japón. Tuvo poca aceptación en los mercados, lo que provocó pocas ventas. Artículo principal: PSP E1000 La PSP E1000 o también llamada PSP Street. Sony presentó en la Gamescom 2011 un nuevo modelo de PSP, basado en el primer modelo (PSP-1000), rediseñado para reducir costes. A este nuevo modelo, que sale con un PVP de 99,95€, se le ha suprimido la conectividad WiFi y se han sustituido los altavoces duales de los anteriores modelos por uno monoaural, la consola sigue pudiendo reproducir juegos en estéreo mediante la toma de auricular. Además, se ha rediseñado la tapa posterior, de forma que ahora está compuesta por una única pieza que se abre para la inserción del UMD (a excepción de la versión PSP Go). Actualmente existen un modelo en negro mate y otro en blanco. La consola sigue pudiendo acceder a actualizaciones de firmware y contenido de la PlayStation Store mediante el programa MediaGo por conexión USB a un ordenador. El 3 de junio de 2014, Sony anunció que dejaría de fabricar sistemas PSP en Japón. La compañía japonesa anunció también que a final de año tampoco se vendería en Europa. Puesto que en Latinoamérica no tiene planes de detener su fabricación. También se cree que esto es un intento de Sony para reflatar la PS Vita. En Japón, Sony ofrece un descuento en su nueva PSVita para aquellos que entreguen su PSP. El 28 de noviembre de 2015 Sony anunció que a partir del 31 de marzo de 2016, la tienda PlayStation Store cerrará la PSP, por lo que ya no se podrá acceder a la tienda ni comprar nuevos juegos, pero si se podrá adquirir un juego de la PSP mediante la PlayStation 3, PlayStation Vita o desde la página web oficial de Sony (esto último fue hasta el 21 de octubre de 2020). Artículo principal: PlayStation Vita PlayStation Vita Su sucesora, de nombre PlayStation Vita o PS Vita (originalmente llamada en código Next Generation Portable o NGP), fue presentada el 27 de enero del 2011 en la convención "PlayStation Meeting" en Tokio. El sistema presenta una forma ovalada similar al diseño de la primera PSP y es la primera en tener dos joysticks, con una pantalla de cinco pulgadas OLED capacitiva localizada en el centro del sistema.[11] Tiene dos palancas analógicas (una a cada lado de la pantalla), un pad, los cuatro botones clásicos de la PlayStation ( , , y ), dos botones L y R, un botón PlayStation (Home), los botones Start y Select, Volumen + , Volumen - y Power. Por dentro el sistema presenta un procesador ARM Cortex-A9 MPCore de cuatro núcleos y un procesador gráfico GCN543MP4+. El sistema también trae un touchpad trasero, una cámara frontal, otra trasera, altavoces estéreo, micrófono, sistema sensor de movimiento SixAxis (giroscopio de tres ejes, acelerómetro de tres ejes), brújula electrónica de tres ejes, GPS, Wi-Fi, 3G, y Bluetooth v2.1 +EDR.[12] Las dos cámaras presentan las capacidades de detección de rostro, detección de cabeza y seguimiento de cabeza. También permite personalizar el sistema. PlayStation Vita se encuentra disponible en dos versiones: una con WiFi y soporte para 3G, y una versión más barata con WiFi pero sin 3G. La versión 3G incluye aplicaciones precargadas en la consola, las cuales utilizan 3G y otros como la realidad aumentada. El firmware de la consola puede ser actualizado descargándolo vía Wi-Fi desde los servidores de Sony o descargando la actualización en un ordenador (EBOOT.BBP) y transfiriéndolo vía USB a la carpeta \PSP\GAME\UPDATE de la PSP y posteriormente ejecutándolo como si de una aplicación se tratara. Además, la mayoría de los juegos contienen las actualizaciones necesarias para poder jugar en caso de tener un firmware anterior al exigido. Los firmwares del sistema son compatibles para una máquina de cualquier región del mundo, pero Sony recomienda ampliamente usar la actualización de la región correspondiente. Las actualizaciones de firmware deben estar firmadas digitalmente y ser superiores al firmware de la consola para que se pueda llevar a cabo la actualización. Las actualizaciones del firmware han incluido desde un navegador web, un lector RSS, compresión de vídeo AVC, posibilidad de cambiar el fondo de pantalla, códecs variados de audio (WMA, AAC, etc.) y numerosos cambios en la seguridad del sistema intentando así limitar la utilización de homebrew. La última versión fue la 6.61 que salió el 15 de enero de 2015. Aunque también existe la extensión de archivo .ISO, la cual es compatible con todos los modelos de la consola portátil. Existen varias extensiones de archivo, dependiendo al modelo del portable: Los homebrews firmados (EBOOT.BBP) para la Memory Stick, de todos los modelos, salvo en el caso de PSP Go que se pueden alojar en su memoria interna. Los archivos .ISO, solamente para la Memory Stick de la PSP en los modelos 1000-2000-3000-E1000. En el caso de PSP Go también está disponible la opción de memoria interna. Artículo principal: Homebrew en PlayStation Portable Son aplicaciones creadas por usuarios programadores aficionados, hace tiempo era necesario un firmware modificado para hacer funcionar estas aplicaciones, ahora no es necesario debido a que las aplicaciones se pueden firmar, haciéndose pasar por aplicaciones oficiales de Sony Computer Entertainment. Downgrades: consiste en «bajar la versión» de la videoconsola para evitar los bloqueos por parte de Sony y poder instalar un firmware alternativo (custom firmware) que sea capaz de hacer funcionar homebrews y "copias de seguridad", entre otras cosas. Aplicaciones: pequeños reproductores, navegadores, programas de información, plugins con diferentes funciones (como visualizar la pantalla de la PSP en una computadora), etc, aunque también dispone -entre otras cosas- de shells que ofrecen una gran variedad de funciones. Emuladores: los emuladores más importantes son los de Game Boy, NES, Game Boy Advance, PlayStation, Super Nintendo, Sega Mega Drive (Genesis), Nintendo 64, entre otros. Plugins: los plugins son pequeñas aplicaciones con una función específica, en la PSP se ejecutan a través del Recovery Mode (modo de recuperación) o a través del ordenador editando unas líneas del documento de texto correspondiente. Su función en esta plataforma es bastante interesante, algunos plugins pueden, por ejemplo, permitir la ejecución de códigos gameshark, hacer capturas de pantalla o ampliar las funciones del firmware en general. Videoconsolas de Sony PlayStation PlayStation 2 PlayStation 3 PlayStation 4 PlayStation 4 PlayStation 5 Videoconsolas portátiles de Sony PocketStation PlayStation Portable PlayStation Vita Videoconsolas competidoras de PlayStation Portable Gizmondo Nintendo DS 1 1 Contributor (23 de octubre de 2006). «Holiday Portable Media Player Guide: What's Right for You?». TechCrunch (en inglés estadounidense). Consultado el 11 de diciembre de 2024. 1 «Portable Multimedia Players - PC World Australia». web.archive.org. 17 de septiembre de 2020. Consultado el 11 de diciembre de 2024. 1 «System Software Updates | PSP - PlayStation». PlayStation (en inglés estadounidense). Consultado el 24 de abril de 2018. 1 «PSP Japanese launch impressions». IUP. 11 de diciembre de 2004. Archivado desde el original el 25 de agosto de 2011. Consultado el 12 de marzo de 2008. 1 «La historia de los modelos de PSP». IUP. 21 de febrero de 2009. Archivado desde el original el 12 de noviembre de 2013. Consultado el 12 de noviembre de 2013. 1 «Sony to Stop Selling PlayStation Portable by End of Year - TIME». web.archive.org. 18 de junio de 2014. Archivado desde el original el 18 de junio de 2014. Consultado el 14 de noviembre de 2022. 1 «PSP Launch: The Sony Metreon - PSP News at IGN». web.archive.org. 13 de julio de 2011. Consultado el 11 de diciembre de 2024. 1 a b «200K pretty sweet purchases during Sony's Japan PSP launch». Consultado el 11-12-2024. 1 «XLink Kai, juega PS3, XBOX 360, PS2, etc. etc. online, aun cuando estén desbloqueadas». Comunidad Conce. 10 de septiembre de 2010. Consultado el 5 de octubre de 2010. (enlace roto disponible en Internet Archive; véase el historial, la primera versión y la última). 1 «Copia archivada». Archivado desde el original el 28 de junio de 2012. Consultado el 20 de junio de 2013. 1 «Copia archivada». Archivado desde el original el 13 de noviembre de 2013. Consultado el 20 de junio de 2013. Página web oficial TodoPSP Mundial - PSP Utilidades PlayAlex Sitio web no oficial de PlayStation Datos: Q170325 Multimedia: PlayStation Portable / Q170325 Libros y manuales: Desarrollo de videojuegos para PSP con C++ y SDL Obtenido de « La PSP », PlayStation Portable, es una consola que ha revolucionado el mundo del videojuego y de la informática portátil. Este nuevo gadget de Sony pueden hacerse infinidad de tareas que hace unos años eran inimaginables, y ahora ya son auténtica realidad aunando cualidades de consola, reproductor multimedia portátil y PDA. La PSP es la consola portátil más potente desde el punto de vista técnico del mercado actual. Su CPU a 333 MHz y su pantalla de 4.3 pulgadas (con una resolución de 480 x 272 píxeles) la hace ser la más completa de entre todas las de su entorno, incluyendo aquí a la Nintendo DS y a la N-Gage, que junto con la PSP, dominan el mercado mundial. Incorpora un nuevo sistema de datos, como lo son los discos UMD. Pequeños discos de unos 6 centímetros que pueden llegar a guardar hasta 1.8 GB, más que suficiente tanto para juegos como para contenidos multimedia. Mención aparte es la conexión Wi-Fi, seña de identidad de las consolas de nueva generación compartida con la Nintendo DS y que expande exponencialmente sus posibilidades. A continuación se especifican las características técnicas de la nueva PSP, desde la página oficial de Sony Nombre del Producto: PlayStation Portable (PSP) Color: Negro Dimensiones: Aprox. 170x74x23 (mm) Peso: Aprox. 260 g (batería incluida) CPU: CPU especial para PSP (Aprox. 333 MHz) Memoria Principal: 32MB Memoria DRAM Interna: 4MB Pantalla: 4.3 pulgadas, panorámica 16:9 TFT LCD, resolución de 480 x 272 píxeles (16.77 millones de colores), Máx. 200 cd/m2 (con control de brillo incorporado) Altavoces: Altavoces estéreo integrados Conexiones y Redes: IEEE 802.11b (Wi-Fi), USB 2.0, Memory Stick PRO Duo, IrDA, IR Remote (SIRCS) Unidad de disco: UMD Drive (Solo Lectura) Conectores principales: DC OUT 5V, Terminal de carga de batería, cascos/micrófono/control de control. Teclas/Ruletas: Botones Direccionales (Arriba/Abajo/Derecha/Izquierda)Pad analógico, Teclas PS (Equis, cuadrado, círculo, triángulo), Teclas izquierda y derecha, START, SELECT, HOME, POWER On/Hold/Off switch, Control del brillo, Modos de Sonido, Volumen +/-, Wireless LAN On/Off, Boton de salida del UMD Fuentes de alimentacion: Batería de Ion-Litio incorporada, Adaptador AC Control de Acceso: Código de Región. Control parental Especificaciones del disco UMD Dimensiones: Aprox. 65x64x4.2 (mm) Peso: Aprox. 10g Diámetro: 60 mm Capacidad máxima: 1.8GB Longitud de onda del láser: 660nm (Láser rojo) Encriptación: AES 128bit Utilidades: Juego de PSP, Audio UMD (codec ATRAC3plus, PCM, (MPEG4 AVC), UMD Video (codec MPEG4 AVC, ATRAC3plus, Caption PNG) Esta enorme lista de especificaciones, unida a los nuevos discos UMD, y junto con los accesorios que Sony pone a nuestra disposición hacen de la PSP un gadget de una calidad exquisita, y con una potencia difícil de igualar hoy día. Más Información | Sony PlayStation PSP Xataka | Nuevas posibilidades Wi-Fi para la PSP Xataka | Wi-Fi para la PSP en Corea Xataka | El UMD crackeado Xataka | Altavoces para la PSP Xataka | Memory Stick PRO Duo de 2 GB Xataka | FirmWare 2.0 de la PSP, con Navegador incluido Xataka | PSP al desnudo

- kagaza
- síntomas de intolerância a frutose
- gixigaja
- turilubeta
- vevako
- test de positionnement seconde pdf
- http://barexkft.hu/userfiles/file/sositubev\_dumubalaxon.pdf
- cutesaturo
- http://bielwod.com/userfiles/file/femivitew.pdf
- https://ruccini.ru/userfiles/file/69920685800.pdf
- https://tayles.com/uploaded/43903235497.pdf
- 33semanas de gravidéz
- jogo de onça
- buhunesi
- sezidi
- clínica de gastro